|  |  |
| --- | --- |
| **19.04.2020**  **ФИб-2**  ***Контрольная работа***  **Вариант № 3.**   1. Написать программу, которая демонстрирует движение прямоугольника по диагоналям: уз левого верхнего угла – в правый нижний, а затем из правого верхнего угла – в левый нижний. 2. Составить программу, рисующую самостоятельно выбранный фрактальный объект. 3. Написать программу, которая спрашивает у пользователя какую фигуру нужно нарисовать:1 – эллипс, 2 – круг, 3 – дугу и какого цвета; и выводит на экран соответствующую фигуру | **19.04.2020**  **ФИб-2**  ***Контрольная работа***  **Вариант № 4.**   1. Составить программу, которая демонстрирует движение увеличивающегося шара по диагонали.   a  a  a   1. Составить программу, рисующую самостоятельно выбранный фрактальный объект. 2. Написать программу, которая спрашивает у пользователя, как должен вести себя шар: 1 – расти из центра до границ экрана или 2 – уменьшаться от границ экрана к центру и его цвет; и показывать соответствующее изменение шарика. |
| **19.04.2020**  **ФИб-2**  ***Контрольная работа***  **Вариант №1**   1. Составить программу, которая показывает упругий удар двух шаров, которые движутся навстречу друг другу, сталкиваются и продолжают движение в разные стороны. Шары должны быть разного цвета. 2. Составить программу, рисующую самостоятельно выбранный фрактальный объект. 3. Написать программу, которая спрашивает у пользователя какую фигуру нужно нарисовать:1 – прямоугольник, 2 – круг, 3 – линию и какого цвета; и выводит на экран соответствующую фигуру. | **19.04.2020**  **ФИб-2**  ***Контрольная работа***  **Вариант № 2**   1. Составить программу, которая демонстрирует скатывание шара со ступеньки. 2. Составить программу, рисующую самостоятельно выбранный фрактальный объект. 3. Составить программу, которая спрашивает у пользователя, в каком направлении должен двигаться шар: 1 – по горизонтали, 2 – по вертикали и какого цвета; и показывает нужное направление движения |